

Règles



JASSETTE n.f. Expression purement québécoise. Fam. 1. Causette. Faire un brin de jasette avec qqn. 2. Avoir de la jasette : avoir du bagou.

BRIN DE JASSETTE; le jeu qui fait parler tout le monde!

1. But du jeu

Le but du jeu est de vous faire élire « Personnalité du jour » en répondant à des questions qui vous font uniquement parler de vous! Ni bonne, ni mauvaise réponse puisque maintenant, c'est vous la vedette! Alors, faites parler de vous!

2. Contenu de la boîte

Une boîte : Elle a été spécialement conçue pour que vous puissiez emporter le contenu du jeu partout où vous allez : dans votre sac à main, votre veston, votre tiroir de bureau, votre coffre à gants de votre voiture, bref, un peu partout!

Des cartes de questions : Le jeu contient 264 questions originales à raison de trois questions par carte. Les cartes sont divisées en quatre catégories comportant chacune 22 cartes :



• **Catégorie « Brise-glace » :** ce sont des questions faciles et d'ordre général qui servent à vous mettre dans l'ambiance et à réchauffer l'atmosphère.



• **Catégorie « Ce cher ego » :** Cette catégorie aborde des sujets qui mettent en lumière les aspects uniques de votre personnalité, les qualités, les défauts, les petites manies et autres traits qui font de vous une personne tout à fait exceptionnelle!



• **Catégorie « À coeur ouvert » :** Voici des questions plus profondes, qui vous font parler de votre philosophie de vie et des événements qui l'ont marquée.



• **Catégorie « Droit au but » :** C'est dans cette catégorie que se trouvent les fameuses questions tant attendues, celles qui font sourire, rougir, oser, éclater de rire... Elles commandent des réponses difficiles à dévoiler à moins d'être dans le feu de la discussion.

Des pierres : Au nombre d'une vingtaine, ces pierres servent à élire la « Personnalité du jour ».

Un dé : Le dé sert à déterminer dans laquelle des quatre catégories de cartes sera choisie la question.

Un livret de règles

3. Début de la partie

Les joueurs élisent d'un commun accord la première personne qui débutera la partie. La personne choisie lance alors le dé. Cette personne choisit ensuite la carte correspondant à la couleur sur laquelle le dé s'est arrêté

- **Vert** = Brise-glace,
- **Jaune** = Ce cher ego,
- **Bleu** = À coeur ouvert,
- **Mauve** = Droit au but

Si le dé tombe sur la couleur rouge, on peut choisir sa carte dans n'importe quelle catégorie de questions. Le joueur choisit une des trois questions inscrites sur la carte.

© 2002 – 2006 Tous droits réservés pour tous pays.

Produit sous licence exclusive accordée à EFBA Games Canada.

Fabriqué et assemblé en Chine

Brin de jasette™ est une marque déposée.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque d'étouffement. Contient de petites pièces.

ISBN - 0-9689459-1-0 Dépôt légal : 1er trimestre 2006. On ne peut reproduire ni diffuser aucune partie du présent ouvrage, sous quelque forme ou par quelque procédé que ce soit, sans

avoir obtenu au préalable l'autorisation écrite de l'éditeur.

4. Déroulement de la partie

Participation de tous

Chaque joueur doit répondre à la question incluant celui qui l'a posée. L'animateur encouragera les joueurs à approfondir leur réponse et tous les autres joueurs pourront alimenter la discussion jusqu'à épuisement du sujet. Si un joueur a besoin de réfléchir avant de répondre, il peut passer son tour et répondre à la question après les autres joueurs.

Remise des points

Une fois le sujet d'une question épuisé et que tous y ont répondu, l'animateur prend une pierre et la remet à la personne dont il a le plus apprécié la réponse. Il s'agit d'un choix purement subjectif : une réponse peut vous toucher particulièrement, vous faire rêver, susciter une remise en question ou, tout simplement, vous plaire par sa franchise. C'est une décision personnelle!

Tour suivant

La carte ayant servi est remplacée sous la pile de la catégorie correspondante. Une fois la roche remise, on passe alors au tour suivant et la personne à la gauche de l'animateur du premier tour devient l'animateur du deuxième tour et lance le dé pour choisir sa question.

5. Fin de la partie

La partie se termine lorsque toutes les pierres contenues dans le jeu (environ une vingtaine) ont été distribuées.

6. Le gagnant

Le joueur qui a récolté le plus de pierres gagne la partie. Il est proclamé « Personnalité du jour » par tous les autres joueurs.

7. Quelques conseils

Afin que les discussions soient agréables, une partie devrait comprendre de trois à huit joueurs.

Consultez notre site Internet pour :

- Recevoir la question de la semaine Brin de jasette
- Jouer en ligne
- Obtenir ou suggérer de nouvelles questions et des variantes sur les règles du jeu
- Offrir un témoignage
- Communiquer avec nous

www.brindejasette.com

Brin de jasette existe aussi en version Junior (à partir de 7 ans)