

Bataclan

Les joueurs se partagent le stock de dés.

A tour de rôle, les joueurs lancent leurs dés et placent sur la pile, dans l'ordre croissant, les dés dont la valeur le permet.

La face *G* est un joker qui remplace n'importe quelle valeur.

Si un joueur fait chuter la pile, il intègre à son jeu les dés tombés.

Le premier joueur qui a posé tous ses dés a gagné.

